IOS 编码规范

1.文件夹：采用中文命名。

2.类名:

1>首字母大写，用有意义的英文且驼峰式写法。

例如：LoginViewController

2> 所有类创建前有以下注释

//

// AppDelegate.m

// MaoBoli

//

// Created by 彭超 on 15/5/25.

// Copyright (c) 2015年 pengchao. All rights reserved.

3.方法命名:

1>首字母小写，驼峰式命名，参数前应有英文说明

例如: - (void)initWithFrame:(CGrect)frame andContent:(NSString\*)content;

2>若只在本类中使用的方法必须满足“封装”机制，必须在.m文件的 @interface @end中做申明且有必要的注释，若其他类需要调用， 可在.h文件中申明；[.m文件@implementation](mailto:.m%25C@implementation) @end中做实现

4.变量申明:

1>首字母小写，驼峰式命名

2>若只在本类中使用的方法必须满足“封装”机制，必须在.m文件的

@interface @end中做申明且有必要的注释，若可在其他类中调用，申 明在.h文件中且需要注释。

5.delegate和block: 尽量使用block语法代替delegate增强程序的灵活性。

6.统一使用ARC。

7.若调用block时必须使用\_\_weak申明本类调用本类属性。

例如: \_\_weak ViewController\* my = self;

[UIView animateWithDuration:0.3 animations:^{

my.view.center = CGPointMake(20, 11);

}];

my不能用this代替。

8.尽可能遵循MVC思想，试图控制器不要做试图布局，所有布局应当尽可能放于View中。

9.方法应当归类，用“#pragma mark - delegate for tableView”进行方法归类。

10.对于预留板块需用 warning 做预留各式如下

“#warning TODO : 待定 等待接口修正 彭超预留 当前时间:2015-5-25 13:32”

11.所有已写代码第二天后做修正不得直接删除，需注释且添加修改原因 各式如下：

// delegate for 彭超 因为这个代码会引起程序的崩溃 start modify 2015-5-25 23:00

/\*

注释代码块

\*/

// delegate for 彭超 因为这个代码会引起程序的崩溃 end modify 2015-5-25 23:00